



PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 2021/030106-PMT
REQUISITANTE: PREFEITURA MUNICIPAL DE TRACUATEUA

COMISSÃO PERMANENTE DE LICITAÇÃO
FOLHA Nº 052
RUBRICA [assinatura]

TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE DESPESA

Ao Ilustríssimo Senhor
Presidente da Comissão Permanente de Licitação
Tracuateua-Pará.

Ref. Solicitação de Providências.

O **Prefeito Municipal de Tracuateua**, na qualidade de Ordenador de Despesa responsável pela Prefeitura Municipal, no uso de suas atribuições Legais e,

CONSIDERANDO a necessidade da contratação de empresa especializada em desenvolvimento de sistemas integrados de gestão educacional aplicado exclusivamente ao setor público para fornecimento de licença de uso de software por prazo determinado (locação), com atualizações que garantam as alterações legais, corretivas e evolutivas, incluindo, serviços de implantação, capacitação, suporte e atendimento técnico de todos os sistemas/módulos, por um período de dose (12) meses;

CONSIDERANDO a justificativa, a definição do objeto, e demais especificações constantes no Termo de Referência – TR em anexo aos autos;

CONSIDERANDO o Parecer Jurídico da Procuradoria Municipal quanto a modalidade, haver adequação orçamentária e financeira da despesa especificada no Termo de Referência-TR em apenso aos autos com a Lei Orçamentária em vigor (exercício de 2021), bem como, compatibilidade como o Plano Plurianual (PPA – 2018-2021) e a Lei de Diretrizes Orçamentárias vigente (exercício de 2021) e saldo orçamentário suficiente conforme atestado pelo Departamento de Contabilidade;


Resolve:

- I – Autorizar a realização da supracitada despesa;
- II – Determinar ao setor competente o impulso do procedimento adequado a seleção de fornecedor/prestador (licitação ou contratação direta) conforme for a hipótese legal mais vantajosa ao Erário Municipal.

Registre-se, Publique-se e Cumpra-se.

Tracuateua-Pará, 29 de março de 2021.

Atenciosamente.


José Bráulio da Costa
Prefeito Municipal de Tracuateua
José Bráulio da Costa
PREFEITO MUNICIPAL
TRACUATEUA